

Meafc Sakk Magazin

Szerkesztői gondolatok		2
Játzmaelemzések dióhéjban		3
Tanulságos lépések a megnyitásban	♙	3
Tanulságos lépések a megnyitásban	♜	4
Kis megnyitáselmélet	♜	5
Nyerő lépések	♙	9
Végjáték	♜	14
Nagymesteri játszmák	♔	16
Megoldások		19
Kis magyar saktörténet		20



Szerkesztői gondolatok

Szeretnénk a szélesebb olvasói körök igényeit kielégíteni. Első számunkban egy vázlatos felépítést mutattunk be, könnyű, érdekes, mindenki számára könnyen „emészthető” tartalommal. Viszont a magasabb szintű sakkozónak, játékosoknak is kedvükben szeretnénk járni. Ezért több szintű rovatot hozunk létre. Megjegyzem, az alacsonyabb szint átismétlése olykor nem árt. Például a megnyitási csapdák elkerülésének, vagy a végjátékok törvényszerűségeinek tanulmányozásánál lehet hasznos.

Alapelv: elsősorban tanulás, de játék és szórakozás legyen!

A szintek meghatározásánál oktatási tapasztalataim során kialakított, praktikus, ugyanakkor képszerű elnevezéseket használok a következőkben. Azokra vonatkozóan, akik rendszeresen tanulják a sakkot.

Kiscsikók: Valójában az általános iskola 1-2. osztályos tanulóira vonatkozik. Alapszintű tartalom kevesebb fog megjelenni lapunkban, bár amiatt, hogy kezdők is felkereshetik a Meafc Sakk Kört, vagy olvassák a folyóiratot, szükségesnek látszik.

Lovagok: 3-4. osztályos tanulók régiójában vagyunk, akik már képesek 1600-1700-as értékszámot elérni.

Vezérek: Előbbinél magasabb tudású játékosokról van szó. A felosztogozatos tanulók képesek eljutni erre a szintre.

Királyok: A legfelsőbb szint. A középiskolásokat már mesteri, nagymesteri színvonalú lépésekkel lehet „terhelni”.

Az egyes sakkfejezeteknél betűjelzéssel megkülönböztetjük a szinteket. Kiscsikók: *Kcs* ; Lovagok: *L* ; Vezérek: *V* ; Királyok: *K*

Ezen kívül igyekszünk helyet biztosítani sakktörténeti adalékoknak, aktuális híreknek, beszámolóknak.

Nádasi Lajos, a Meafc Sakk Kör vezetője

Játzmaelemzések dióhéj-ban

♔ Tanulságos lépések a megnyitásban

1) Trujillo Delgado,Dafnae - Heimbacher,Peter [B01]

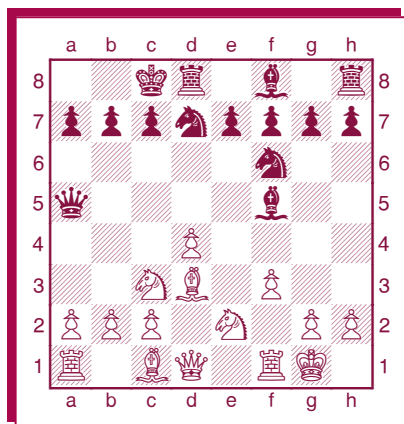
Ciudad de La Laguna op Tenerife
(3), 20.09.2001.09.20. 3. forduló

1.e4 d5

Skandináv védelem. Ritkán alkalmazzák, mert sötét rákényszerül, hogy vezérével többet lépjen a játszma elején.

2.exd5 ♖xd5 3.♘c3 ♗a5 4.d4 ♘f6 5.♙d3 ♙g4 6.♘ge2 ♘bd7? 7.0-0 0-0-0 8.f3 ♙f5??

Védi ugyan a vezér futót, de távoznia kell a 4. sorról.



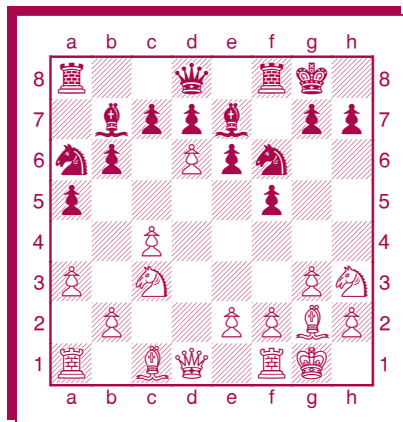
9.b4! ♗b6 10.♙xf5 1-0

Sötét feladta, mert nem tudja elkerülni a tisztvesztést.

2) Cebalo,Miso (2476) - Pantaleoni,Claudio (2205) [A40]

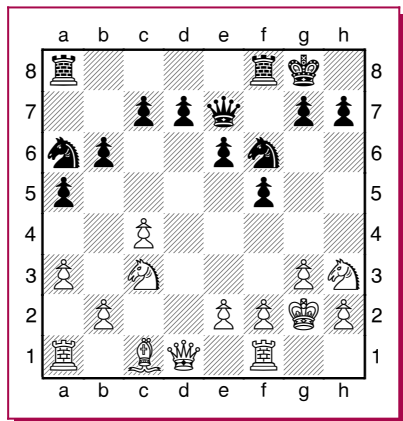
21. Bratto Nyílt verseny 8. forduló
29.08.2001. 08.29.

1.d4 e6 2.c4 b6 3.a3 ♙b7 4.♘c3 f5 5.d5 ♘f6 6.g3 ♙e7 7.♙g2 0-0 8.♘h3 a5 9.0-0 ♘a6? 10.d6!



Felfedett kettős támadás! Világos tempót és tisztet nyer:

10....♙xg2 11.dxe7 ♗xe7 12.♙xg2+- 1-0



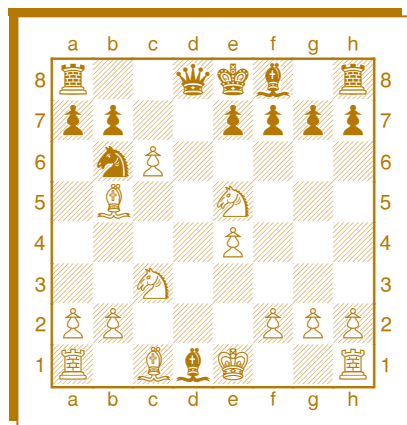
3) San Emeterio Cabanes, Jose Luis (2288) - Felizes, Paulo (2134) [D07]

Lisaboni Nyílt verseny, 6. forduló
26.08.2001.08.26.

1.d4 d5 2.♘f3 ♘c6 3.c4 ♙g4
4.♗c3 ♗f6 5.cxd5 ♗xd5 6.e4
♗b6 7.d5 ♗e5?

Jó lépésnek látszik. Az f3 huszár kötésben van ugyan, de világosnak van egy remek futója.

8.♗xe5 ♙xd1 9.♙b5+ c6 10.dxc6



Sötét feladta. 1-0

Világos kamatostól nyeri vis-sza az áldozott vezért. Követ-kezett volna:

10...a6 11.c7+ ♔d7 12.♙xd7+
♗xd7 13.♗xd7 ♗xd7 14.♗xd1
♗xc7 15.♗d5+ ♗d6 16.♗c2+-

4) (Kuznetsov, Fiodor (2146) - Kohut, A (2008) [B22]

Polanica Zdroj Nyílt verseny 4. for-duló 19.08.2001.08.19.

1.e4 c5 2.c3

A Szicíliai védelem Alapin vál-tozata. Világos úgy készíti elő a d4 gyaloglépést, hogy majd cserék után a c gyalogja kerül-jön beljebb, a d vonalra.

2...d5!

Sötét egyik legjobb folytatása. Eszméje, hogy gyalogütés után a vezére úgy kerül d5-re, hogy világos nem tudja huszárával c3-on támadni.

3.cxd5 ♔xd5 4.d4 ♗f6 5.♗f3
♙g4 6.♙e2 e6 7.♙e3 cxd4
8.♙xd4 ♙e7 9.♙xf6?

9.♔a4+ ♗fd7 10.♙xg7 ♖g8
11.♔xg4 ♙f6 Ha vissza is adja a tisztet, gyalog előnye marad.

12.♙c4 ♔d6 13.♔e4 ♗c5
14.♔xh7 ♖xg7 15.♔h8+ +-
9...♙xf3

9...♔xd1+ 10.♙xd1 ♙xf6.
10.♙xf3 ♔xd1+ 11.♗xd1

Közben a b7 gyalog védtelen maradt.

11...♗c6 12.♙xg7 +-

Világosnak nyerő állása van.

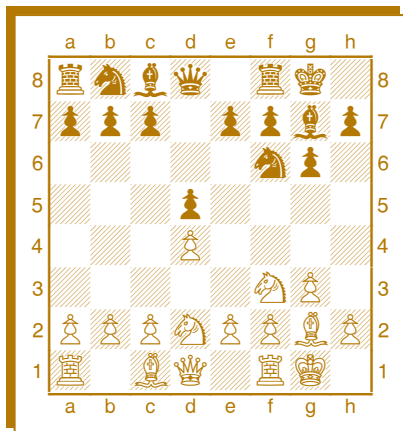
1-0



Kis megnyitáselmélet

Vezérgyalog megnyitás D02

1.d4 d5 2.♘f3 ♘f6 3.g3 g6 4.♙g2
♙g7 5.0-0 0-0 6.♗bd2



Mindkét fél jól fejlődött, királyuk biztonságban van, és figuráikat jól tudják elhelyezni, és több lépés közül választhatnak.

Sötét: ♗bd7; c6; ♖e1;

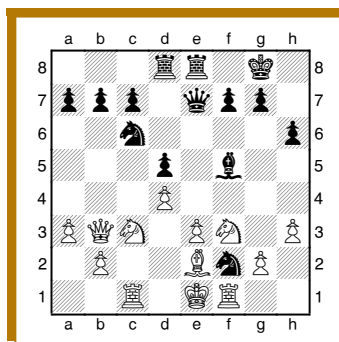
Világos: c4; ♖e1; c3; ♗e5;

Miniatűr játszmák:

Brucker - Lanni [D02]

Atlanta, 1980

1.♗f3 ♗c6 2.d4 d5 3.c4 ♗f6 4.♗c3
♙f5 5.a3 e6 6.♙g5 ♙e7 7.h3 h6
8.♙h4 0-0 9.e3 ♗e4 10.♙xe7 ♖xe7
11.♖c1 ♖ad8 12.cxd5 exd5 13.♙e2
♖fe8 14.♖b3? [14.0-0]
14...♗xf2 15.♖f1?? [15.♗xd5]



15...♖xe3!

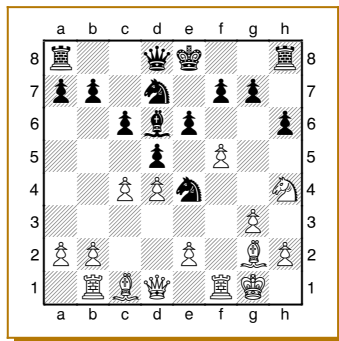
[15...♖xe3 16.♖a1 ♗d3+ 17.♙d1
♗f4]

0-1

Christoffel - Winter,W.. [D02]

London, 1946

1.d4 d5 2.♗f3 c6 3.g3 ♗f6 4.♙g2 ♙f5
5.0-0 e6 6.c4 ♙d6 7.♗h4 ♙e4 8.f3
♙xb1 9.♖xb1 h6 10.f4 ♗e4 11.f5
♗d7? [11...♗xg3; 11...0-0]



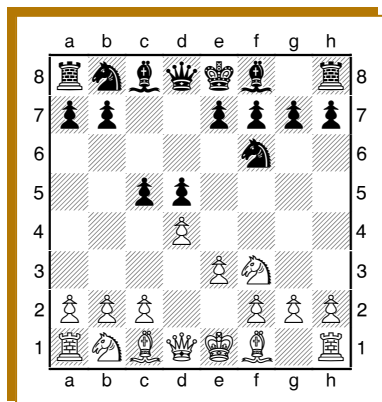
12.fxe6 fxe6 13.♗g6 ♖g8 14.cxd5
exd5 15.♙xe4 dxe4 16.♖b3 ♖f8
[16...♗f6 17.♖e6+ ♙e7 18.♖xf6 gxf6
19.♖xg8+]

17.♗xf8 ♗xf8 18.♖f7#

1-0

Vezérgyalog megnyitás D04

1.d4 d5 2.♘f3 ♘f6 3.e3 c5



Sötétnek a 3. lépésben a következő jó folytatásai lehetségesek: 3. ... c6; 3. ... g6; 3. ...♗g4; 3. ...♗f5;

Világos ♗d3; ♘bd2; c3; b3; lépések közül választhat. Sáncolhat, c1 futóját b2-re állíthatja.

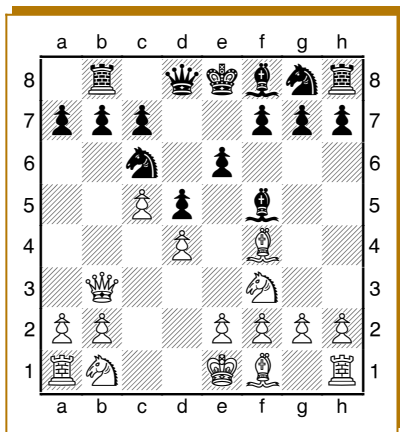
Miniatűr játszma

Lasker,Ed - Horowitz,I.. [D04]
New York, 1946

1.d4 ♘f6 2.♘f3 d5 3.e3 c5 4.c4 cxd4
5.♘xd4 e5 6.♘f3 ♘c6 7.♘c3 d4
8.exd4 exd4 9.♘b5 ♗b4+ 10.♗d2 0-0
11.♗xb4 ♘xb4 12.♘bxd4
[12.♘fxd4]
12...♗a5 13.♘d2?
[13.♗d2; 13.♗e2]
13...♗e5+ 14.♘e2??
[14.♗e2]
14...♘d3#
0-1

Vezérgyalog megnyitás D06

1.d4 d5 2.♘f3 ♗f5 3.c4 e6 4.♖b3
♘c6 5.c5 ♖b8 6.♗f4



Sötétnek itt 6...f6! -ot javasolják, majd: 7.e3 7...g5 8.♗g3
♘ge7 9.♗a4 ♗g7 10.b4 a6
11.♘c3 0-0 12.♗e2 ♗g6 13.h3 h6
14.b5 axb5 15.♘xb5 ♖c8 16.0-0
♗e8 =

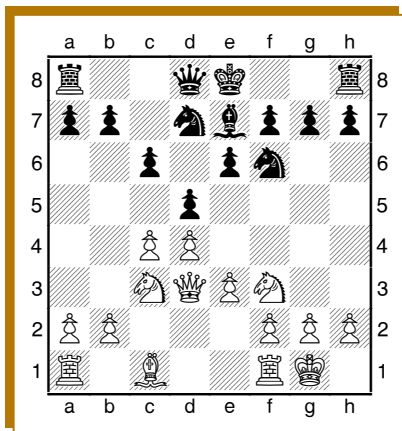
Vezércsel – szláv védelem D12

1.d4 d5 2.c4 c6

Sötét itt e6-ot is léphet, s később húzza meg c6-ot. Ez esetben gondoskodnia kell c8 futója elhelyezéséről b7-en.

3.♘f3 ♘f6 4.e3 ♗f5 5.♗d3 ♗xd3
6.♗xd3 e6 7.♘c3 ♘bd7 8.0-0
♗e7

(Lásd az ábrát a következő hasábon!)



Egy lehetséges folytatás: 9.e4 dxe4 10.♘xe4 ♘xe4 11.♙xc4 0-0 12.♙f4 ♔a5! 13.♚fd1 ♚fe8 14.a3 ♙h5 15.h3 ♙g6 16.♙e2 ♙f5 17.♙g3 ♚ad8 18.♚ac1

Elfogadott vezércsel D20

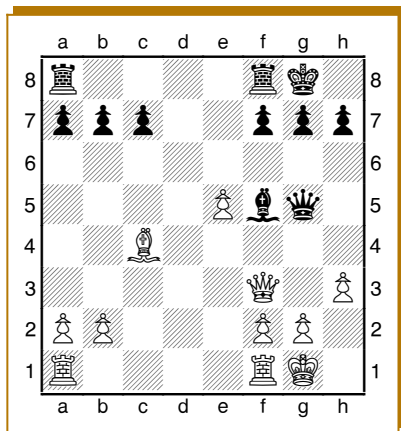
1.d4 d5 2.c4 dxc4 3.e4

Világos gyalogot áldozott, de nem véglegesen. Arra törekszik, hogy minél hamarabb elfoglalja a tábla közepét.

A/3. ...e5 4.♘f3 exd4 5.♙xc4 ♙b4+ 6.♙d2 [6.♘bd2!?] 6...♙xd2+ 7.♘bxd2 ♘c6 8.0-0 ♘f6

Sötét [8...♙f6 8...♘ge7 és 8...♘h6 lépése után világos előnyösebb állásra számíthat.

9.e5 ♘g4 10.h3 ♘h6 11.♘b3 0-0 12.♘bxd4 ♘xd4 13.♘xd4 ♘f5 14.♘xf5 ♙xf5 15.♙f3 ♙g5 (Lásd az ábrát a következő hasábon!)



Az állás egyenlő.

B/3. ...c5 4.d5 e6 5.♙xc4 ♘f6 6.♘c3 exd5 7.exd5 a6 8.a4

Akadályozza sötét b5 lépését.

♙d6 9.♙e2+! ♙e7 10.♙xe7+ ♘xe7

Kevésbé jó 10.♙xe7. mert 11.♙f4 ♘bd7 12.0-0-0 után világos előnyösebben áll.

11.♙g5 ♙f5 12.♘ge2 h6 12...♘bd7 13.♘g3 ♙g6 14.♘ge4± 13.♘g3 ♙g6 14.♙xf6+ ♘xf6 15.0-0 ♘e7 16.f4 ♘d7 17.♚ae1+ ♘d8 18.f5±

Elfogadott vezércsel D23

1.d4 d5 2.c4 dxc4 3.♘f3 ♘f6 4.♙a4+

Világos vezérlépését egy lépéspárral később is megteheti: 4.♘c3 e6 5.♙a4+ ♘bd7 6.c4 a6 7.♙xc4 ♚b8

Sötét a 7. lépésben folytathatja c5-tel, vagy c6-tal.

4...c6 5.♖xc4 ♘f5 6.♘c3 ♘bd7
7.g3 e6 8.♙g2 ♙e7 9.0-0 0-0
10.e3 ♘e4 11.♗e2 ♘xc3!
12.bxc3 ♙e4 13.c4 c5! 14.♖d1
♗c7 15.♙b2 ♘b6!? 16.♖ac1 ♙f6!
17.♙f1!? ♘a4 18.♙a1 ♖fd8
19.♘d2 ♙c6 20.♘b3 b6 =

Miniatűr játszmák

Schubert - Tipary

D06

Szoenor, 1938

1.d4 ♘f6 2.c4 d5 3.cxd5 ♗xd5 4.♘c3
♗d8 5.e4 e5 6.♗a4+ ♙d7 7.♗b3

[≥ 7.♗c4]

7...exd4 8.♗xb7?

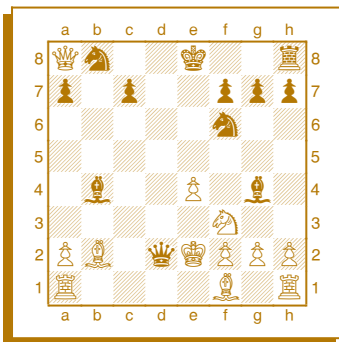
[8.♙c4]

8...dxc3 9.♗xa8??

[9.bxc3]

9...cxb2 10.♙xb2 ♙b4+ 11.♙e2 ♙g4+

12.♘f3 ♗d2# 0-1



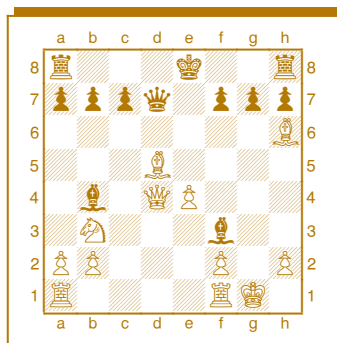
Korchnoi, V. - Mestrovic, Z. D20

Sarajevo, 1969

1.d4 d5 2.c4 dxc4 3.e4 e5 4.♘f3
exd4 5.♙xc4 ♙b4+ 6.♘bd2 ♘c6
7.0-0 ♘h6 8.♘b3 ♙g4 9.♙d5 ♘e5
10.♗xd4 ♘xf3+ 11.gxf3 ♙xf3

12.♙xh6 ♗d7??

[12...♗f6]



13.♗e5+ [13.♗e5+ ♗e7 14.♙xf7+
♙xf7 15.♗xg7+ ♙e6 16.♘d4+ ♙d7
17.♗xe7+ ♙xe7 18.♘xf3±]
1-0

Mattison –Tartakower,S.. D20

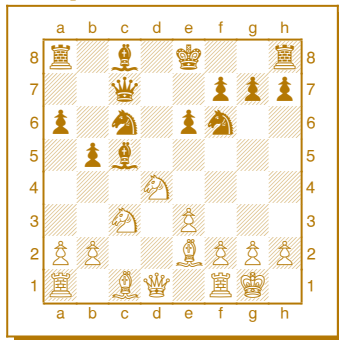
Budapest, 1926

1.d4 d5 2.c4 dxc4 3.♘c3 e6 4.e3 c5
5.♘f3 a6 6.♙xc4 ♘f6 7.0-0 b5 8.♙e2
♘c6 9.dxc5 ♗c7

[9...♙b7]

10.♘d4 ♙xc5

[10...♙b7]



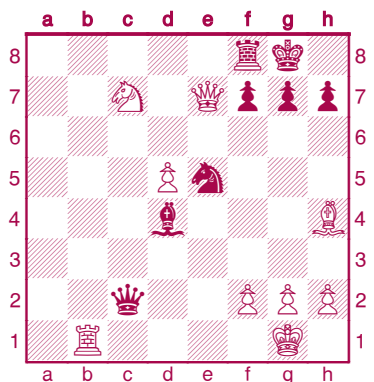
11.♘xc6!

[11.♘xc6 ♗xc6 12.♙f3]

1-0

♘ Nyerő lépések

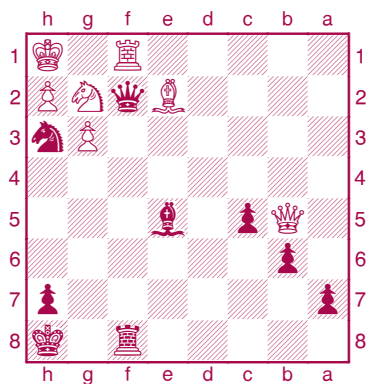
1) Világos a 2. lépésben mattot ad!



1.!

2..... #

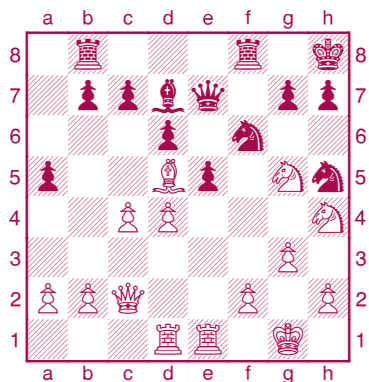
2) Sötét a 2. lépésben mattot ad!



1. --.....! 2.

..... #

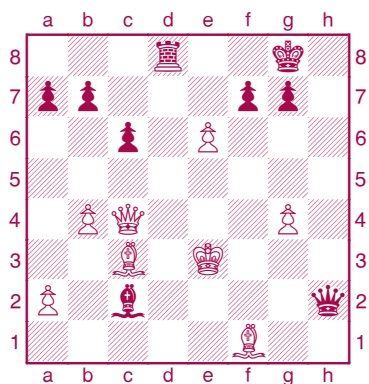
3) Világos a 2. lépésben mattot ad!



1.!

2..... #

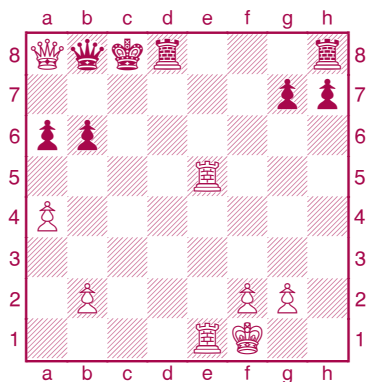
4) Sötét a 2. lépésben mattot ad!



1. --.....! 2.

..... #

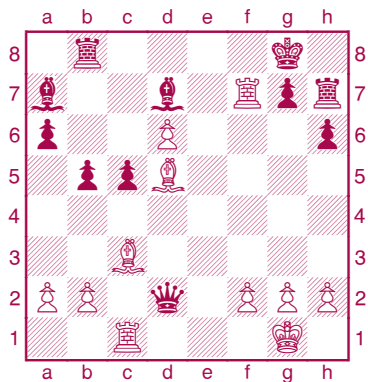
5) Világos a 2. lépésben mattot ad!



1.!

2. #

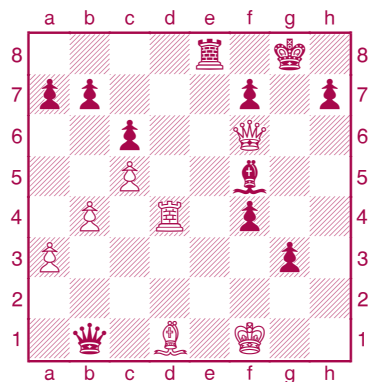
6) Világos a 2. lépésben mattot ad!



1.!

2. #

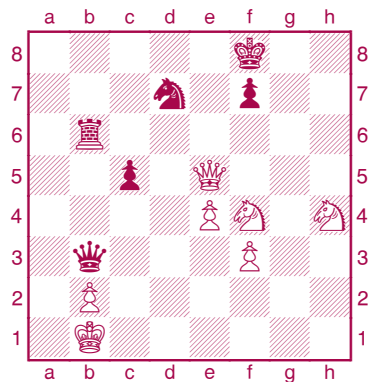
7) Sötét a 2. lépésben mattot ad.



1. ---! 2.

..... #

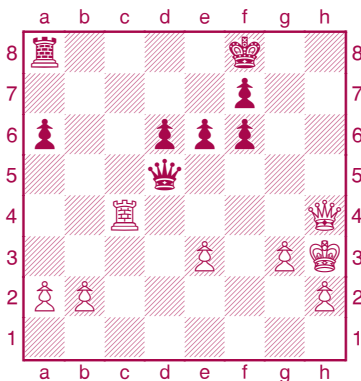
8) Világos a 2. lépésben mattot ad!



1.!

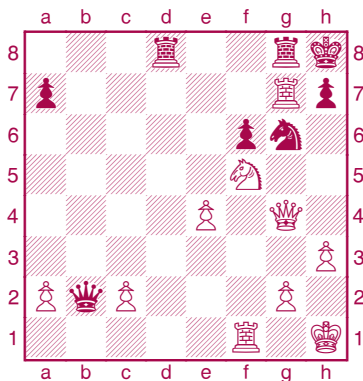
2. #

9) Világos a 2. lépésben mattot ad!



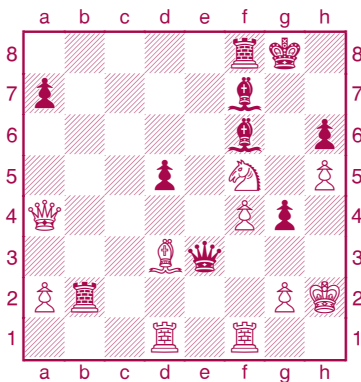
1.!
..... #

11) Világos a 2. lépésben mattot ad!



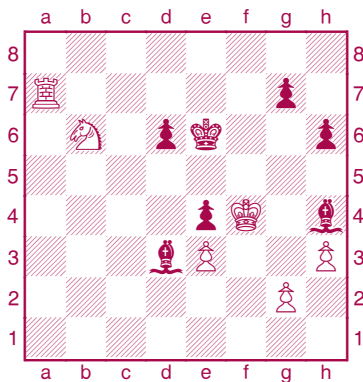
1.!
..... #

10) Sötét a 2. lépésben mattot ad!



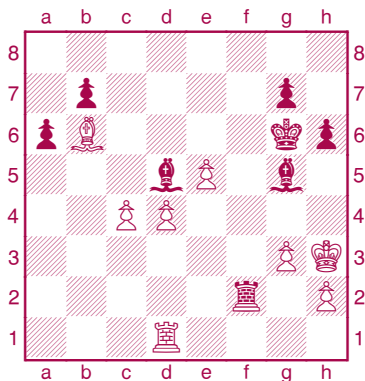
1. --.....! 2.
..... #

12) Sötét a 2. lépésben mattot ad!



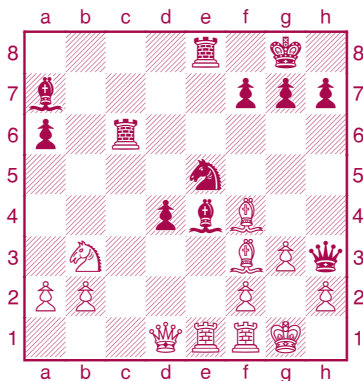
1. --.....! 2.
..... #

13) Sötét a 2. lépésben
mattot ad!



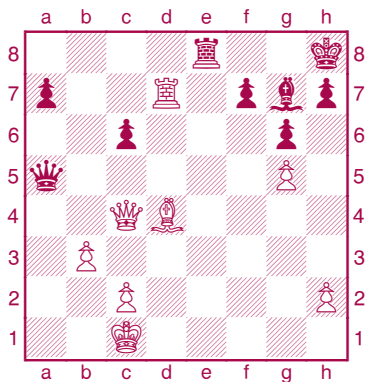
1. ---! 2.
..... #

15) Sötét a 2. lépésben
mattot ad!



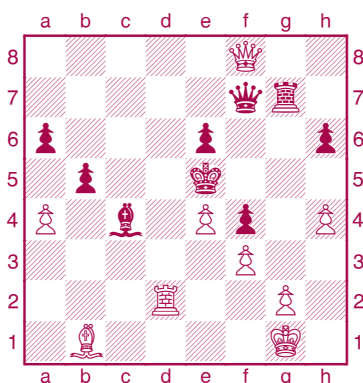
1. ---! 2.
..... #

14) Sötét a 2. lépésben
mattot ad!



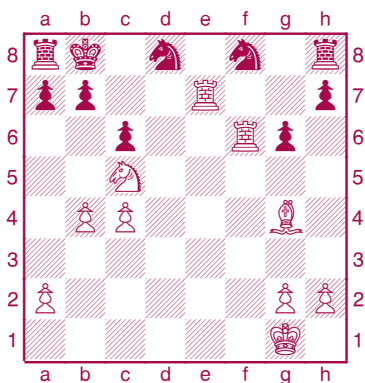
1. ---! 2.
..... #

16) Világos a 2. lépésben
mattot ad!



1.!
2. #

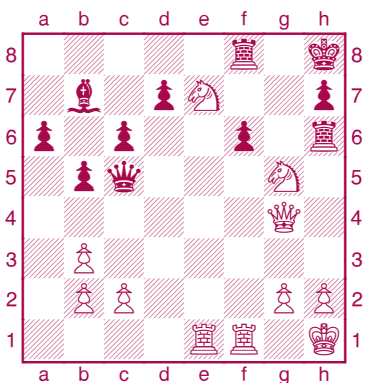
17) Világos a 2. lépésben mattot ad.



1.!

2. #

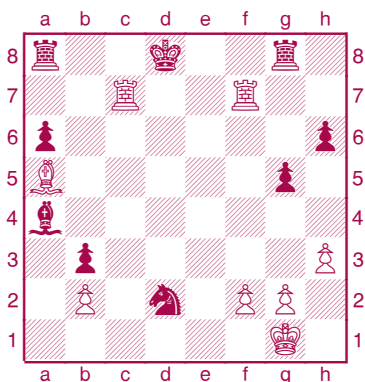
19) Világos a 2. lépésben mattot ad.



1.!

2. #

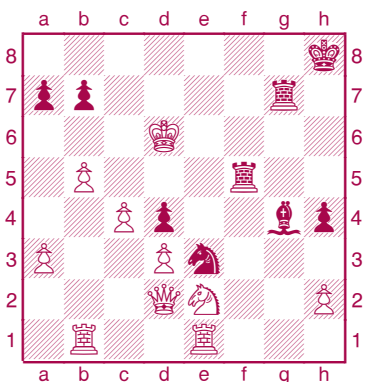
18) Világos a 2. lépésben mattot ad.



1.!

2. #

20) Sötét a 2. lépésben mattot ad.



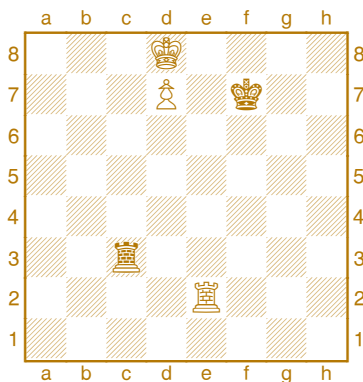
1. ---! 2.

..... #



Végjáték

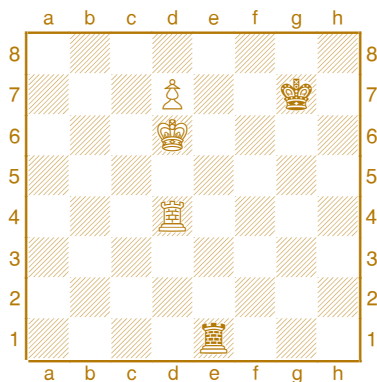
1) Világos hídát épít és nyer!



1.♖f2+

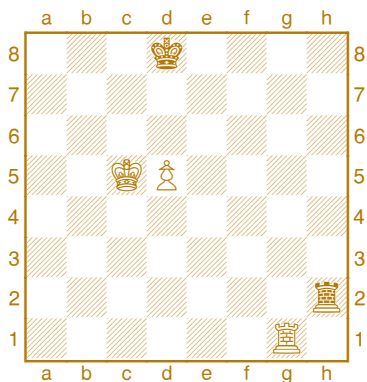
A sötét király egy vonallal távolabb kerül.

1...♔g7 2.♖f4! ♖c5 3.♔e7 ♖e5+ 4.♔d6 ♖e1 5.♖d4!



A gyalog előtt szabad az út.

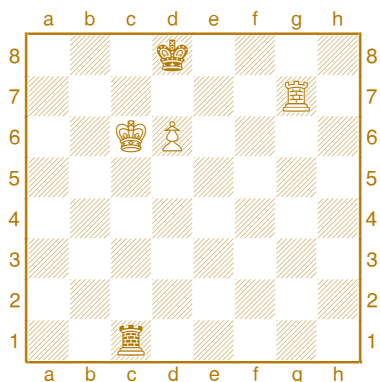
2) Sötét döntetlent ér el!



1...♖h6! 2.♖g8+ ♔d7 3.♖g7+ ♔d8 4.♔d4

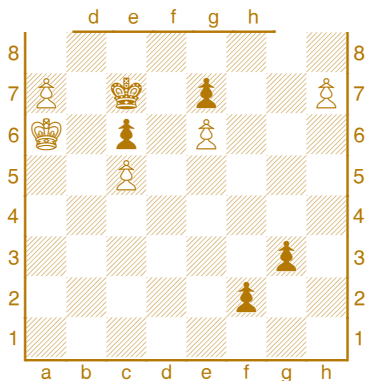
[4.♖a7 ♖g6 5.♖b7 ♖h6=]

4...♖a6 5.♔e5 ♖b6 6.d6 ♖b1! 7.♔d5 ♖d1+ 8.♔c6 ♖c1+



A világos király nem tud a gyalog fedezékébe vonulni. Döntetlen!

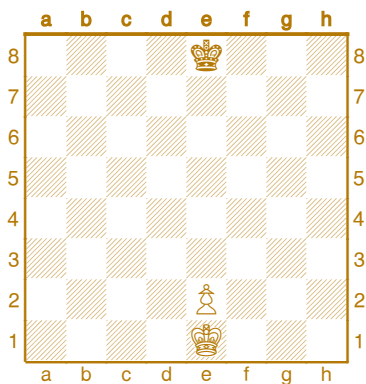
3) Világos a 2. lépésben mattot ad! a b c



Világos győzelméhez leg-
alább egyik gyalogjának át
kell változnia.

1.a8♖+ ♔b8 2.h8♗#

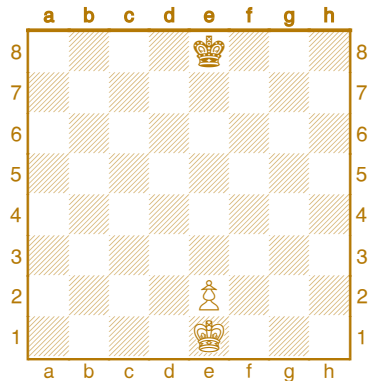
4) Világos lép és nyer!



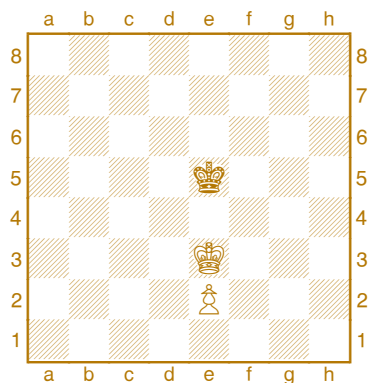
Világos csak úgy nyerhet, ha
királya a gyalog elé kerül.

**1.♔d2 ♕e7 2.♕e3 ♖e6 3.♕e4
♗f6 4.♔d5 ♕e7 5.♕e5 ♖f7
6.♔d6 ♕e8 7.♕e6+-**

5) Sötét lép, döntetlen!



**1...♕e7 2.♔d2 ♕e6 3.♕e3
♕e5**



A világos király gyalogja elé
került ugyan, de a király
nem képes előre jutni,
csak akkor, ha gyalogját elő-
re engedi.

4.♔d3 ♕d5 5.e4+ ♕e5=

Ezután sötétnek csak arra
kell ügyelnie, hogy betartsa
a szembenállást.

K

Nagymesteri játszmák

(1) Van Foreest, Jorden (2728)

- Giri, Anish (2764) [B20]

GCT SuperUnited Rapid

Croatia 2026 Zagreb/ (1.1),

01.07.2026

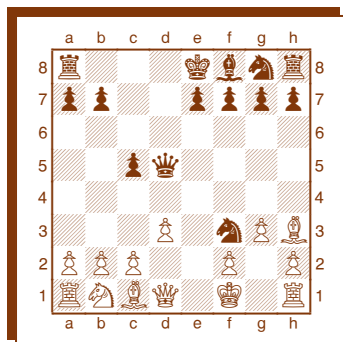
1.e4 c5 2.g3 d5 3.exd5 ♖xd5
4.♘f3 ♘c6 5.d3 ♘d4 6.♙g2
♙h3 7.♙xh3 ♘xf3+ 8.♙f1

Az állás egyenlő.

8...♘d2+!

Kitűnő lovasművelet!

9.♙g1 ♘f3+ 10.♙f1



10...♘d2+!

Sötét, hogy ismét megelőzze a ♙g2 lépést, visszalép huszárával, és így módon belenyugszik a döntetlenbe.

Világos viszont kockázatot vállal:

11.♙e2? ♖h5+ 12.♙xd2
♖xh3 13.b3N?

Világos újít egy korábbi játszmához képest, ahol 13.♖f3 ♖d7 14.♘a3 g6 15.♘c4 ♙g7 16.♙e1 ♙d8 17.♘a5 b6 18.♘c6 ♙c8 19.♘e5 történt és döntetlen lett. ½–½

[Munoz Pantoja, M (2333)-Serrano Batova, V (2228) Barcelona Sants op 26th 2025 (10)]

13...♖f5 14.♖e2 e6 15.♙b2

Elkerüli ♖f6-ot.

15...♘e7 16.f4 ♘c6 17.♘a3 ú
0–0–0 18.♙ae1 ♘d4 19.♖g2
♖d5 20.♖xd5 exd5 21.♙hf1

Akadályozza ♘f3-at. Nem lett volna jó 21.♙xd4, mert 21...cxd4 22.♘b5 ♙b4+ 23.♙d1 ♙xe1 24.♙xe1 ♙he8+ 25.♙d2 ♙d7♣, sötét előnyével.

21...h5 22.c4

22.♙xd4? cxd4 23.♘b5 ♙b4+
24.♙d1 ♙xe1 25.♙xe1 ♙d7♣

22...♘c6 23.cxd5 ♘b4

24.♘c4 f6 25.♘e3 ♘xd5

26.♘xd5 ♙xd5 27.♙c3 ♙d8

28.♙c4 ♙d6 29.a4 h4 30.g4

h3 31.♙e4 ♙h4 32.♙g1 ♙c7

33.d4 cxd4 34.♙xd4 a6 35.b4

b5+ 36.♙b3 ♙c6 37.♙f2 ♙xg4

38.axb5+ axb5 39.♙xg4 f5!

Eddig fej-fej mellett folyt a küzdelem. Itt sötét megpróbálta magához ragadni a kezdeményezést. Sikertelen is, de

ehhez kellett világos hibás lépése.

40. ♖e6?

Világos 40. ♖xg7 lépéssel tarthatta volna az egyensúlyt.

40... fxe4 41. ♖g6=

Nem lett volna jó: 40. ♕h4, mert: 40... ♖h8 (40... ♖d7 41. ♖e6?) 41. ♖xg7 fxe4+.

40... fxc4?

A végjátékban sötétnek van egy gyalog előnye.

41. ♖g6 ♔d5

41... ♖f8? 42. ♕g3 ♖e8

42. ♖xg4? ♔e4

Sötét aktivizálja királyát.

43. ♕g3

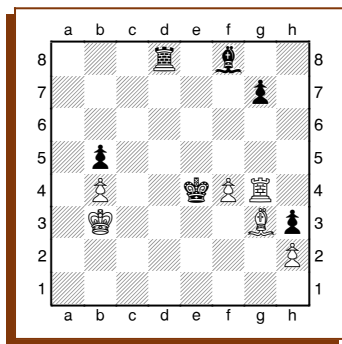
Fontos megvédenie gyalogját.

Nincs jobb. Világos gyorsan veszítene, ha: 43. ♖xg7-et lépett volna.

Következne: 43... ♕xf4

44. ♖e7+ ♔f3 45. ♕g1 ♖d1+

43... ♕f8!



Utat nyit a bástyának. Ugyanakkor megvédi a h3-nál fontosabb g7 gyalogot.

44. ♖h4 ♖d4 45. ♖xh3 ♖xb4+ 46. ♔c2 ♖c4+ 47. ♔b3 ♖b4+ 48. ♔c2 2 ♕e7 49. ♖h8

Valamivel jobb lett volna, ha világos 49. ♕e1 lépéssel próbálkozik.

49... ♖c4+ 50. ♔b3?

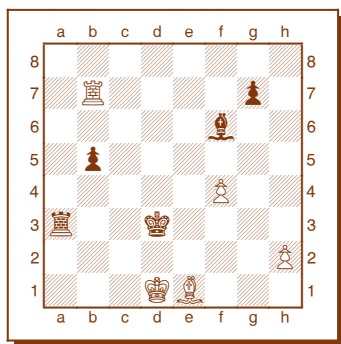
49... ♕f6 50. ♖e8+ ♔d5

Sötét aktívabb.

51. ♖b8 ♖b2+ 52. ♔d3 ♖b3+ 53. ♔c2 ♖c3+ 54. ♔d1 ♔c4 55. ♕e1 ♖a3 56. ♖b7?

Világos helyzete reménytelen.

56. ♕d2? még adna csekély esélyt világosnak.



56... ♕d3+

Sötét királya most is aktív.

57. ♖d7+ ♕d4 58. ♕d2 ♖a2 59. ♕c1 ♖xh2 0-1

2) Vachier Lagrave,Maxime
(2721) - Gukesh D (2732) D00
GCT SuperUnited Rapid Croatia
2026 Zagreb/ (1.5), 01.07.2026

**1.d4 ♘f6 2.♘c3 d5 3.♙f4 a6
4.e3 e6 5.g4 ♙b4! 6.♘ge2**

Szokatlan folytatás.

6...♘e4 7.♙g2 ♘xc3 8.bxc3

Az állás egyenlő

8...♙d6 9.♖d3N

Újításnak számít! Érdekes
módon az egyik legjobb lépés,
mégsem alkalmazták.
Népszerű itt a 9.♖b1 lépés.

9...♘c6

Sötét, huszárát g6-ra tervezi
átjátszani.

10.c4 0–0 11.cxd5

Egy éles változat

**11...exd5 2.h3 ♘e7 13.0–0
♘g6 14.♙xd6**

14.♙xd5? Azonnal veszít.
14...♙xf4 15.♙g2 ♙d6–+

**14...♖xd6 15.c4 dxc4
16.♖xc4 ♘h4 17.♖c5 ♘xg2
18.♘xg2 ♙d7?**

Bátortalan! Sötét léphetett
18...f5-öt, vagy ♖xc5-öt és
tartja az egyensúlyt.

19.♖fc1!

Világos lendületbe jön!

**19...♖ac8 20.♖ab1 ♙c6+ 21.f3
♖e6 22.♖b3 ♖fd8 23.♘f4 ♖d7**

24.a4

Ezután: d5! Nem szabad
figyelman kívül hagyni, hogy
világos sokkal aktívabb.

24...h6

Sötét próbálkozhatott volna
24...♖b8!-cal.♠, s az állás szinte
egyenlő.

25.d5↑

A sötét futó nagyon elfoglalt,
mondhatjuk, túl van terhelve.

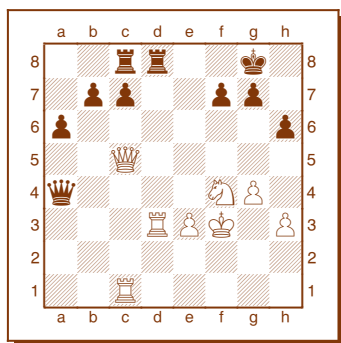
25...♙xd5

25...♙xa4? Sötét hátrányba
kerül: 25.♖xb7 ♖d6 26.♖xc7
♖xc5 27.♖1xc5+–

26.♖d3 ♙xf3+

26...c6 jobb lett volna.

27.♙xf3+– ♖xa4



**28.♖xc7! 28...♖e8 29.♖xd8
♖xd8 30.♖xb7 a5 31.♖c6
♖xc6+ 32.♖xc6 ♖a8 33.♖c3
a4 34.♖a3 ♖a5 35.♘e2 h5
36.♘c3 hxg4+ 37.hxg4 1–0**

Megoldások:

L Nyerő lépések

1) 1.♖xf8+ ♔xf8 2.♖b8#

2) 1...♗g1+ 2.♖xg1 ♔f2#

3) 1.♖xh7+ ♔xh7 2.♔g6#
(Macskasy,Elod - Patrick,C
CAN-ch CAN (5), 1963)

4) 1...♗g3+ 2.♔e2 ♔d1#
(Cebalo,Miso - Cvetkovic,Srdjan
Dravograd, 1963)

5) 1.♖c1+ ♔d7 2.♗c6#
(Donner,Jan Hein - Kinnmark,Ove
Halle, 1963)

6) 1.♖xg7+ ♔f8 2.♖g8#
Lehmann,Heinz - Crabbendam,H
IBM-B Amsterdam (2), 1963

7) 1...♔h3+ 2.♔g1 ♖e1#
(Buerger,Ed - Karklins,Andrew
Illinois, 1963)

8) 1.♗h8+ ♔e7 2.♔f5#
(Melamedoff,Manuel -Reinhardt,Enrique
Buenos Aires, 1964)

9) 1.♗h8+ ♔e7 2.♖c7#
(Blazek,Josef – Zajic,J Prága (1), 1964)

10) 1...♗h3+ 2.♔g1 ♖xg2#
(Wade,Robert G - Uhlmann,Wolfgang
Havana (21), 1964)

11) 1.♖xh7+ ♔xh7 2.♗h5#
(Fischer,Robert James - Kumro,T
Cicero sim, 1964)

12) 1...g5+ 2.♔g4 ♔e2#
(Gligoric,Svetozar - Keres,Paul
Hastings Hastings (8), 1964)

13) 1...♔g2+ 2.♔g4 h5#
(Nowacki,M – Drozd,R
Varsó, 1964)

14) 1...♖e1+ 2.♔b2 ♗a1#
Olafsson,Fridrik - Wade,Robert G
Reykjavik Reykjavik (10), 1964

15) 1...♔g4 2.♔xg4 [26.♔xe4 ♗xh2#
2...♗g2#
Ambrazaytis - Lutikov,Anatoly S
(Kishinev, 1964)

16) 1.♗d6+ ♔f6 2.e5#
(Kraidman,Yair - Bouwmeester,Hans
Tel Aviv (8), 1964)

17) 1.♖xb7+ ♔xb7 2.♔a6#
(Pfleger,Helmuth - Domnitz,Zadok
Tel Aviv (10), 1964)

18) 1.♖a7+ ♔e8 2.♖ae7#
(Hindle,Owen M - Bonner,Gerald
Tel Aviv (11), 1964)

24) 1.♔f7+ ♖xf7 2.♗g8#
(Ascencios,J - Hadjikipris,A
Tel Aviv (1), 1964)

25) 1...♖fg5 [1...♖h5 2.♔xd4 ♖d7#]
2.♔xd4 ♖d7#



Kis magyar saktörténet

Mai ismereteink szerint a sakkjáték Indiában keletkezett; onnan, valamint Perzsiából indult el világhódító útjára a VII. században. Európába feltehetően arab közvetítéssel került, hogy mi, magyarok hol, mikor, és kiktől tanulhattuk meg a játékot, nem tudni. Azonban az elme sportja hazánkban is gazdag múltra tekint vissza.



A diósgyőri vár feltárásakor egy XIV. század végéről származó, szarvasagancsból készült sakkfigurát találtak, amely arra utal, hogy őseink már ekkor ismerték a játékot. Hiteles történelmi források szerint Károly Róbert királyunk 1355-ben, a visegrádi tárgyalások alkalmával egy sakk-készlettel kedveskedett a

cseh János királynak. Több mint egy századdal később, az egervári kastély 1490-es leltárkönyvében feljegyzett két zacskó sakkbáb okán arra következtethetünk, hogy a kastélyban sem volt ismeretlen a játék.

A hazai sakk irodalom a „Sách, avagy királyos játéknak szabott rend-tartási” címmel indult 1758-ban. Az alig 37 oldalas könyvecske inkább szabálykönyv, mely a korabeli sakknyelvet is őrzi: a bástya torony, a futó nyílos, a huszár pedig lovas elnevezéssel szerepel. Egyik első ismert sakkozóunk Batthyány Ferenc volt, a 17. századból Zrínyi Miklós író-hadvezér neve említendő, aki „Vitéz hadnagy” című munkájában olyan találóan hasonlítja a vitézséget a sakkhöz, hogy azzal kétségtelen bizonyítékát adja, egy hozzáértő játékossal van dolgunk. Köztudott, hogy II. Rákóczi Ferenc fejedelem, mind ifjúként, mind a száműzetésében szívesen sakkozott.